



BEACH WRESTLING WORLD SERIES

RULES



UNITED WORLD
WRESTLING



SECTION ONE – GENERAL RULES	2
ARTICLE 1 - Mission statement and philosophy	2
ARTICLE 2 - Objectives	2
ARTICLE 3 - Application of the Rules and United World Wrestling Licence	2
SECTION TWO – MATERIAL STRUCTURE	3
ARTICLE 4 - Age and Weight Divisions for Men and Women	3
ARTICLE 5 - Wrestlers’ Uniforms and Appearance	3
ARTICLE 6 - Competition Area	4
SECTION THREE – COMPETITION PROCEDURE	5
ARTICLE 7 - Competition System	5
ARTICLE 8 - Weigh-In and Medical examination	6
ARTICLE 9 - Drawing of Lots	6
SECTION FOUR – THE MATCH	7
ARTICLE 10 - Duration and Basic Rule	7
ARTICLE 11 - Call and Start of the Matches	7
ARTICLE 12 - Start and Restart Position	7
ARTICLE 13 - Scoring for Actions and Holds during the bout	7
ARTICLE 14 - Injury and Blood Time	7
ARTICLE 15 - Interruptions of the Match	8
ARTICLE 16 - End of the Match	8
ARTICLE 17 - Type of Victories (Classification points)	8
ARTICLE 18 - The Challenge	9
SECTION FIVE – TECHNICAL INFRACTIONS	10
ARTICLE 19 - Negative Wrestling, Illegal Holds and Actions	10
SECTION SIX – REFEREEING BODY	11
ARTICLE 20 - Composition	11
ARTICLE 21 - Uniform	11
ARTICLE 22 - General Duties	11
ARTICLE 23 - The Central Referee	11
ARTICLE 24 - The technical secretary	11
SECTION SEVEN – MEDICAL SERVICES	11
ARTICLE 25 - Anti-Doping and Sanitary conditions	11
FINAL PROVISIONS	11
APPENDIX	12
APPENDIX 1 - Pairing and Competition System	12
APPENDIX 2 - Competition Schedule	12
APPENDIX 3 - Other age groups and competition system	18
	19

第1章	— 一般規則	2
第1条	— 運営方針と理念	2
第2条	— 目的	2
第3条	— ルールの適用とUWWライセンス	2
第2章	— 具体的構造	3
第4条	— 男子と女子の年齢と階級	3
第5条	— 選手のユニフォームと身だしなみ	3
第6条	— 競技エリア	4
第3章	— 競技手順	5
第7条	— 競技システム	5
第8条	— 計量とメディカルチェック	6
第9条	— 抽選	6
第4章	— 試合	7
第10条	— 試合時間と基本ルール	7
第11条	— 試合の呼び出しと開始	7
第12条	— 試合の開始と再開のポジション	7
第13条	— 試合中のアクションと技の採点方法	7
第14条	— 負傷と出血の時間	7
第15条	— 試合の中断	8
第16条	— 試合終了	8
第17条	— 勝利の種類（勝ち点）	8
第18条	— チャレンジ	9
第5章	— 反則技	10
第19条	— 消極的レスリング、反則技およびアクション	10
第6章	— 審判団	11
第20条	— 構成	11
第21条	— ユニフォーム	11
第22条	— 一般的な任務	11
第23条	— 中央レフェリー	11
第24条	— テクニカルセクレタリー	11
第7章	— 医療サービス	11
第25条	— アンチドーピングと衛生条件	11
最終章		11
別表		12
別表1	— 組み合わせと競技システム	12
別表2	— 大会スケジュール	18
別表3	— その他の年齢区分と競技システム	19



SECTION ONE – GENERAL RULES

ARTICLE 1 – Mission statement and philosophy

In accordance with its Constitution, United World Wrestling recognizes Beach Wrestling as an integrant part of Wrestling in all her styles, promotional and educational discipline practiced around the world in view of promoting their cultural and social values and protecting this world heritage upon which all modern wrestling styles are based.

Countless variations of traditional wrestling practiced on sand (referred to as “beach wrestling”) can be identified and they should all receive equal attention from the international community. However, common grounds had to be found in order to allow sportsmen from the different regions and countries to compete in official championships and games. The present rules offer a unified competition system that encompasses all major trends of beach wrestling and make the sport easy to understand by the spectators and media and easy to judge by the referees.

The Beach Wrestling World Series was created by United World Wrestling to contribute to the structuring and promotion of Beach Wrestling in order to include the sport in all official multi-sport events.

ARTICLE 2 – Objectives

The international rules set forth in the present document constitute the framework within which Beach Wrestling World Series is conducted and promoted and have as their specific objectives to:

- Establish the competition system, classification, technical points, penalties, eliminations, etc.
- Define and specify the practical and technical conditions under which a match is to take place.
- Determine the value to be assigned to actions and holds.
- List the situations and prohibitions.
- Determine the technical duties of the refereeing body.

ARTICLE 3 – Application of the Rules and United World Wrestling Licence

The rules defined in the present document shall be in effect for all United World Wrestling Beach Wrestling World Series sanctioned events in order to ensure optimal safety of the athletes and a healthy growth of the discipline.

These Rules apply for all UWW sanctioned Beach Wrestling events.

The United World Wrestling license is mandatory for all Beach Wrestling World Series sanctioned events. The United World Wrestling insurance will apply to all United World Wrestling Beach Wrestling World Series sanctioned events.

第1章 一般規則

第1条 運営方針と理念

世界レスリング連盟（UWW）は、その憲章に従い、ビーチ・レスリングの文化的・社会的価値を促進し、現代レスリングの基礎となっている世界遺産を保護するという観点から、世界中で実践されているあらゆるスタイル、宣伝および教育の規律において、レスリングの不可欠な部分であると認めている。

砂の上で行われる伝統的なレスリング（「ビーチレスリング」と呼ばれる）には数え切れないほどの種類があり、国際社会はそれらすべてに平等に注目すべきである。しかし、さまざまな地域や国の選手が公式の選手権や試合で競い合うためには、共通の基盤を見つける必要があった。そのため本ルールは、ビーチレスリングのすべての主要な傾向を網羅しており、統一された競技システムを提供することによって、観客やメディアにとってこのスポーツが理解しやすく、審判にとっても判定しやすいものとなっている。

ビーチレスリングワールドシリーズは、ビーチレスリングをすべての公式マルチスポーツイベントに組み込むために、ビーチレスリングの構築と促進に貢献するを目的としてUWWによって創設された。

第2条 目的

この文書に定められた国際ルールは、ビーチレスリングワールドシリーズが実施及び促進される枠組みを構成し、その具体的な目的は次の通りである：

- ・ 競技システム、勝ち点、技術点、罰則、敗退などを定める。
- ・ 試合が行われる現実的かつ技術的な条件を定義し、規定する。
- ・ アクションと技に与えられるポイントの評価を決定する。
- ・ 状況と禁止事項をリスト化する。
- ・ 審判団の技術的な任務を決定する。

第3条 本ルールの適用とUWWライセンス

本文書で定義されたルールは、UWW ビーチレスリングワールドシリーズが公認する全ての大会に適用され、選手の安全性と競技の健全な成長を保障するものでなければならない。

これらのルールは、UWW 公認のすべてのビーチレスリング大会に適用される。

UWW のライセンスは、ビーチレスリングワールドシリーズが公認するすべてのイベントに必須である。

UWW の保険は、UWW 公認のビーチレスリングワールドシリーズのイベント全てに適用される。



SECTION TWO – MATERIAL STRUCTURE

ARTICLE 4 – Age and Weight Divisions for Men and Women

All contestants shall be able to provide a passport proving their age and nationality. A National Wrestling Federation can enter a maximum of 3 athletes per weight category.*

* *United World Wrestling President may issue a special authorization to increase the number of athletes of the same category per country if the brackets are not full.*

The United World Wrestling Beach Wrestling World Series is disputed in the following age category:

SENIORS (20 and older**)

** From 18 with medical certificate

WOMEN	MEN
50kg	70kg
60kg	80kg
70kg	90kg
+70kg	+90kg

For the other Beach Wrestling events, the other age groups and weight categories can be founded under the appendix 3.

ARTICLE 5 – Wrestlers’ Uniforms and Appearance

For all Beach Wrestling World Series sanctioned events, ALL athletes must comply with the UWW Beach Wrestling World Series Uniform Guidelines. These Guidelines are intended to allow innovative design features in conformity with the rules and regulations for beach wrestling.

RESPONSIBILITY OF COMPLIANCE

At all United World Wrestling Beach Wrestling World Series events, the National Federations are responsible for ensuring that the items worn or used by the members of their delegation comply with the terms of these rules.

VIOLATIONS

At the weigh-in, the referee must check that each competitor satisfies the requirements of the UWW Beach Wrestling World Series Uniform Guidelines. The wrestler must be warned at the weigh-in, if his appearance is non-compliant. If the wrestler fails to comply the wrestlers’ federation will be fined at the conclusion of the competition and the wrestler WILL NOT be allowed to compete. If the wrestler enters the call room with the incorrect uniform designated for the match, officials will allow maximum two minute in order for him to comply. If, after this time, the wrestler is still at fault, he will lose the match by forfeit.

第2章 — 具体的構造

第4条 男子および女子の年齢と階級

すべての出場選手は、年齢と国籍を証明するパスポートを提出できるようにする。各国のレスリング協会は、1階級につき最大3人の選手をエントリーできる。*

* UWW の会長は組み合わせの枠が埋まらない場合、国ごとに同じカテゴリーの選手数を増やす特別許可を出すことができる。

UWW ビーチレスリングワールドシリーズは、以下の年齢層で争われる：

シニア(20歳以上**)

** 医事証明がある場合は18歳から

女子	男子
50kg	70kg
60kg	80kg
70kg	90kg
+70kg	+90kg

その他のビーチレスリング種目については、他の年齢層と階級を付録3で確認できる。

第5条 選手のユニフォームと身だしなみ

ビーチレスリングワールドシリーズ公認大会では、すべての選手が UWW ビーチレスリングワールドシリーズ・ユニフォームガイドラインに従わなければならない。このガイドラインは、ビーチレスリングのルールと規則に準拠した革新的なデザイン機能を許可することを目的としている。

遵守の責任

UWW ビーチレスリングワールドシリーズのすべてのイベントにおいて、各国の連盟は、代表団のメンバーが着用または使用するアイテムがこれらの規則の条件に準拠していることを確認する責任がある。

違反行為

計量時に、審判は各選手が UWW ビーチレスリングワールドシリーズ・ユニフォームガイドラインの要件を満たしていることを確認しなければならない。選手の身だしなみが遵守されていない場合は、警告しなければならない。もし選手がこれに従わない場合、選手の協会は大会終了後に罰金を科されることになり、その選手は**試合に出場することができない**。もし、選手がその試合に指定されていないユニフォームでコールルームに入った場合、審判は最大2分の猶予を与え選手に遵守させる。この時間を過ぎても選手が違反している場合、その試合は失格となる。



It is prohibited to:

- Wear the emblem or abbreviation of another country.
- Apply any greasy or sticky substance to the body.
- Arrive at the call room perspiring for the beginning of the match.
- Wear bandages on fingers, wrists, arms or ankles except in the case of injury and on doctor's orders. These bandages must be covered with elastic straps.
- Wear any object that might cause injury to the opponent, such as rings, bracelets, prosthesis, piercing, etc.
- Wear under-wired bras for Women's wrestlers.

Also:

- Wrestlers' fingers and toenails shall be neatly trimmed with no sharp edges.
- Long-haired athletes must attach them or have a pony tail.
- Wrestlers shall be well groomed and their hair and skin shall be free of any greasy, oily or sticky substance.
- The referee may require a wrestler to towel off at any time during the match.

COUNTRY'S ABBREVIATION

The wrestlers shall wear the abbreviation of their country's name on their competition shorts or bathing suits.

ADVERTISING ON CLOTHING

Wrestlers may wear sponsors' names or symbols on their competition uniforms as long as they don't interfere with the identification of the uniforms' colour and country's abbreviation.

SHOES

No shoes are allowed in any of the beach wrestling styles and the bout must be bare foot.

APPEARANCE AND HYGIENE

Wrestlers are prohibited from wearing bandages on the wrists, arms or ankles except in the case of injury or on doctor's orders. Wrestlers are prohibited from wearing any object that might cause injury to an opponent such as necklaces, bracelets, anklets, toe rings, finger rings, piercing of any kind, prosthesis, etc. Wrestlers' fingers and toenails shall be neatly trimmed with no sharp edges. Long-haired athletes must attach them or have a pony tail. Wrestlers shall be well groomed and their hair and skin shall be free of any greasy, oily or sticky substance.

ARTICLE 6 – Competition Area

All United World Wrestling sanctioned events take place in a 7-meter ring designed by a 8-10-centimeter ribbon of a contrasting color that must contain no metal parts. It must be filled with a 30-centimeter (minimum) layer of fine sand free from any stones, shells, or other objects.

禁止事項：

- 他国のエンブレムや略称を身につけること。
- 身体に油や粘着性のあるものをつけること。
- 試合開始時に汗をかいた状態でコールルームに来ること。
- 怪我をした場合や医師の指示による場合を除き、指、手首、腕、足首に包帯を巻くこと。
これらの包帯は、伸縮性のあるもので覆われていなければならない。
- 指輪、ブレスレット、義肢、ピアスなど、相手に怪我をさせる恐れのあるものを身につけること。
- 女子選手の場合、ワイヤーの入ったブラジャーを着用すること。

追記：

- 選手の指の爪、足の爪は鋭利な部分がないように切りそろえておくこと。
- 長髪の選手は、まとめるかポニーテールにすること。
- 選手は身だしなみを整え、髪や皮膚がべたついたり、脂っぽかったり、粘着性のあるものがついていない状態にすること。
- 審判は、試合中にいつでも選手にタオルで拭くように要求できる。

国名略称

選手は、競技用の短パンまたは水着に国名の略称を付けること。

着衣への広告

選手はユニフォームの色および国の略称の識別を妨げない限り、スポンサーの名やシンボルを競技用ユニフォームにつけることができる。

靴

ビーチレスリングはどのスタイルにおいても靴を履くことは許されず、素足で試合をしなければならない。

身だしなみと衛生

選手は負傷した場合や医師の指示がある場合を除き、nd手首、腕、足首に包帯を巻くことは禁止されている。ネックレス、ブレスレット、アンクレット、つま先リング、指輪、ピアス、義肢など、相手に怪我をさせるようなものを身につけることは禁止する。選手の指と足の爪は、鋭利な部分がないようにきれいに切りそろえること。長髪の選手は、まとめるかポニーテールにすること。選手は身だしなみを整え、髪や皮膚に油脂分や粘着性のものがついていない状態にしなければならない。

第6条 競技エリア

UWW が認定するすべてのイベントは、金属部品を含まない対照的な色の 8~10 センチの紐で形つくられた、7メートルのサークルで行われる。サークル内は石や貝殻などのない 30cm 以上の細かい砂で埋められていなければならない。



SECTION THREE – COMPETITION PROCEDURE

ARTICLE 7 – Competition System

The United World Wrestling Beach Wrestling World Series events have an ideal number of 24 wrestlers per weight category.

With less than 6 athletes in a weight category, one group is established and disputed with the Nordic system. No final is organized for such format. The ranking of the group will be the ranking of that weight category.

With 6 or 7 wrestlers, there will be organized 2 groups of 3 or 4 wrestlers. Each group is disputed as a Nordic system. The top 2 wrestlers of the 2 groups advance to the semifinals.

With 8 wrestlers, there will be organized 2 groups of 4 wrestlers. Each group is disputed as a Nordic system. The top 2 wrestlers of the 2 groups advance to the semifinals.

With 8, 7 or 6 wrestlers, the semi-finals will be composed by the Winner of Group A vs Second of Group B and Second of Group A vs Winner of Group B.

With 12 wrestlers, there will be organized 3 groups of 4 wrestlers. Each group is disputed as a Nordic system. The top wrestler of the 3 groups and the best 2 advance to the semifinals. The semi-finals will be composed by the Winner of Group A vs best second place and Winner of Group C vs Winner of Group B. If the best second is from the Group A, then the semi-finals will be composed by the Winner of Group A vs Winner of Group C and Winner of Group B vs best second place.

With 16 wrestlers, there will be organized 4 groups of 4 wrestlers. Each group is disputed as a Nordic system. The top 2 wrestlers of the 4 groups advance to the Quarter of Final.

With 20 wrestlers, there will be organized 5 groups of 4 wrestlers. Each group is disputed as a Nordic system. The winners of the 5 groups and the best three 2 places advance to the Quarter of final.

With 24 wrestlers per category, the athletes are 6 groups of 4 wrestlers each. Each group is disputed as a Nordic system. The winners of the 6 groups and the best two 2 places advance to the Quarter of final.

In the odd situation where we don't have a perfect number of entries (8, 12, 16, 20 or 24), there will be a knockout qualifier amongst the lowest ranked wrestlers (or the ones with the highest numbers picked at the draw).

If more than 24 wrestlers per category are entered, and there are not at least 24 top seeded ranked wrestlers, the host country, under the supervision of the United World Wrestling Beach Wrestling World Series Competition Management Team, can organize a Qualifier to fill the bracket with 24 wrestlers in the said category or categories. If there are 24 or more top seeded wrestlers, the top 24 are entered.

For all these cases, a bout for the 3rd place will be organized between the two losers of the semi-finals.

RANKING CRITERIA

Each athlete will be ranked in their group based on the number of victories. In case of a tie in the group (same number of victories), if it concerns only two wrestlers, their direct match will determine the ranking.

第3章 一 競技手順

第7条 競技システム

UWW ビーチレスリングワールドシリーズ大会は、1階級あたり24人が理想的な選手数である。

1階級の選手が6人未満の場合は、1つのグループを設けノルディック方式で争う。このような形式の場合、決勝戦は組まれない。グループの順位がその階級の順位となる。

6人または7人の場合、3人または4人ずつ2つのグループを構成する。各グループはノルディック方式で争われる。2つのグループの上位2名が準決勝に進出する。

選手が8人の場合、4人ずつ2つのグループを構成する。各グループはノルディック方式で争う。2グループの上位2名が準決勝に進出する。

選手が8人、7人、6人の場合、準決勝はAグループの勝者対Bグループの2位、Aグループの2位対Bグループの勝者で行われる。

12人の場合、4人ずつ3つのグループを構成する。各グループはノルディック方式で争う。各グループの1位と3つのグループの2位の選手の中から上位1名（ベスト2位）が準決勝に進出する。準決勝は、グループAの勝者対ベスト2位、グループCの勝者対グループBの勝者で行う。ベスト2位がグループAの場合、準決勝はグループAの勝者対グループCの勝者、グループBの勝者対ベスト2位の組み合わせとなる。

16人の場合、4人ずつ4つのグループを構成する。各グループはノルディック方式で争う。各グループの上位2名が準々決勝に進出する。

20人の場合、4人ずつ5つのグループを構成する。各グループはノルディック方式で争う。各グループの1位と5つのグループの2位の選手の中から上位3名が準々決勝に進出する。

24名の場合、4人ずつ6グループを構成する。各グループはノルディック方式で争う。各グループの1位と6グループの2位の選手の中から上位2名が準々決勝に進出する。

グループ分けをするのに都合の良いエントリー数(8、12、16、20、または24)でない奇数の場合、最下位の選手(または最も大きい数を抽選で引いたの選手)の間でトーナメント方式で予備戦を行う。

各階級につき24人以上の選手がエントリーされ、少なくとも24人のトップシードランク選手がいない場合、開催国はUWW ビーチレスリングワールドシリーズ大会管理チームの管理の下、当該階級の24人で対戦表を埋めるための予選を行うことができる。上位シードの選手が24名以上いる場合は、上位24名が出場する。

この場合、準決勝の敗者2名による3位決定戦が組まれる。

ランキング基準

各選手は、勝利数に応じてグループ内の順位が決定する。グループ内で引き分け(同じ勝利数)の場合、それが2人だけの場合はその選手らの直接対戦が順位を決定する。



If it concerns more than two athletes, the ranking will be determined following these criteria, across the all competition:

- The highest classification points
- The highest technical points scored
- The fewest technical points given
- The weight of the athletes*
- The lowest draw/rank number

* *Their weights (at the official weigh-in of the concerned day) will be checked and the lighter (lightweight) one will be declared as the winner.*

These criteria are also used to determine the best 2 places that will move to the direct elimination phase. It is clear that the first criteria remain the number of victories.

The Final ranking of each weight category will be based on the number of victories and the above criteria will be used if there is tie(s). Please note that the athletes who will be qualified for the elimination phase (1/4th of final and so on) will be ranked above the ones who didn't pass the group phase. The athlete(s) who loses in the Knock-Out Round will be ranked below the ones who reach the group phase.

The pairing and competition system are detailed in Appendix 1.

The program of the event is detailed in Appendix 2 but can be adapted if needed by the United World Wrestling Beach Wrestling World Series Competition Management Team.

ARTICLE 8 – Weigh-In and Medical examination

Weigh-in should be conducted the same day (two hours before the competition) and last 30 minutes, for both days of competition. Athletes shall present their United World Wrestling license and accreditation to the appointed referees in charge of the weigh-in. Athletes shall wear their competition uniform (shorts or underwear) and be allowed to check their weight on the scales as many times as they wish within the official weigh-in time frame. No weight tolerance shall be granted at the United World Wrestling sanctioned events. The exact weight of each athlete has to be compiled in the weigh-in list by the referee delegate.

The Medical Examination will be organized simultaneously with the weigh-in of the first day of competition.

Note: For all events where any given category is disputed in a single day, obviously a single weigh-in is organized.

ARTICLE 9 – Drawing of Lots

In principle, there will be no drawing of lots. The athletes will be paired according to a seeded system pulled from the Beach Wrestling World Series ranking.

In case of the participation of unseeded wrestlers, an automatic and random draw will be organized (for these athletes) by the competition management team right after the weigh-in. The officials shall also enter the lot number onto the weigh-in list.

2名以上の選手が同じ勝利数の場合は全試合を通じて、以下の基準で順位が決定される：

- 勝ち点が最も高い
- 総獲得点が最も多い
- 総失点が最も少ない
- 選手の体重*
- 抽選／ランク番号が最低

* 両者の体重（当該日の公式計量時）を確認し、より軽い方を勝者とする。

これらの基準は、直接勝ち抜き戦（ダイレクトエリミネーション）の段階に進むベスト 2 位の選手を決定するためにも使用される。ただし第一基準が勝利数であることに変わりはない。

各階級の最終順位は、勝利数に基づいて決定され、同点の場合は上記の基準が使用される。なお、勝ち抜き戦の段階(決勝戦の 1/4 など) への出場資格を得た選手は、グループリーグを通過しなかった選手よりも、上位に順位付けされることに注意する。トーナメント方式の予選で負けた選手は、グループリーグに到達したアスリートよりも下に順位付けされる。

組み合わせおよび競技方式は、別添 1 に詳述する。

大会プログラムは別添 2 に詳述されているが、UWW ビーチレスリングワールドシリーズ大会運営チームが必要に応じて変更することができる。

第 8 条 - 計量とメディカルチェック

計量は競技当日、競技の 2 時間前に 30 分間で実施する。競技が 2 日間ある場合は 2 日とも計量を実施する。選手は計量担当の審判に UWW のライセンスと登録を示す。選手は競技ユニフォーム（ショートパンツまたは下着）を着用し、公式の計量時間内は何度でも体重を計ることができる。UWW 公認のイベントではリミット計量とする。各選手の正確な体重は、審判長によって計量リストにまとめられること。

メディカルチェックは、大会初日の計量と同時に行われる。

注: 当該階級が 1 日で行われる大会では、計量は 1 回となる。

第 9 条 - 抽選

原則として抽選は行わない。ビーチレスリングワールドシリーズのランキングによるシードシステムに従って選手の組み合わせを決定する。

シードされていない選手が参加する場合、計量後直ちに運営チームによって(これらの選手に対して)自動で無作為の抽選が行われる。審判、または担当者は計量リストにその抽選番号も記入する。



SECTION FOUR – THE MATCH

ARTICLE 10 – Duration and Basic Rule

The match consists in 1 period of 3 minutes for all age categories.

Beach wrestling is only practiced in standing position. The use of the legs is allowed in all actions.

ARTICLE 11 – Call and Start of the Matches

Both wrestlers' names shall be called in a loud clear voice. Wrestlers shall be called 3 times with at least a 30-second time interval between each call. If after the third call a wrestler has not checked in at the call room he/she shall be disqualified and default the match.

When their name has been called, the wrestlers shall stand in the spot corresponding to their assigned color and wait for the Call Room Manager to call them to his/her side. The Call Room Manager shall inspect their competition uniform. The Call Room Manager shall also inspect the wrestlers to make sure that their skin is not covered with any greasy or sticky substance, or with perspiration. After the Call Room Manager has completed his/her inspection, the two wrestlers can proceed to FOP where the central referee greets them and makes them shake hands and begin the match as the referee's whistle.

ARTICLE 12 – Start and Restart Position

Neutral position occurs at the beginning of the regular period and after all match interruptions. Both wrestlers stand opposite one another in the center of the ring and wait for the referee's whistle to start wrestling.

ARTICLE 13 – Scoring for Actions and Holds during the bout

1 point is awarded to:

- the wrestler who manages to bring any of his opponent's body part to the ground, except the hands.
- the wrestler who manages to bring any of his opponent's body part out of the competition area.
- the wrestler whose opponent has received a caution for illegal action.
- the opponent of a wrestler designated as passive who fails to score points during the 30 seconds activity period.
- the wrestler whose opponent requested a challenge if the initial decision is confirmed.

Note: the attacker (and only the attacker) can put one knee to the ground when executing an action if this action is finished by the opponent in the ground.

3 points are awarded to:

- the wrestler who manages to expose his opponent's back to the ground during a takedown or a throw.

ARTICLE 14 – Injury and Blood Time

The referee must stop the match and call for injury time if a wrestler is temporarily injured due to an incidental blow (i.e. eye poke, head collision, etc.). Injury/blood time per match cannot exceed 4 minutes per athlete otherwise the athlete loses his bout by injury.

第4章 試合

第10条 試合時間と基本ルール

試合は全ての年齢区分において、1ピリオド3分間。

ビーチレスリングはスタンドポジションのみとする。すべてのアクションにおいて脚の使用が認められている。

第11条 呼び出しと試合開始

両選手の名前は、大きな声ではっきりと呼ばなければならない。選手の呼び出しは3回とし、それぞれの呼び出しの間は少なくとも30秒間隔を置く。3回目のコールの後、選手がコールルームに入っていない場合、その選手は失格となり、その試合は不戦敗となる。

名前が呼ばれたら、選手は指定された色の場所に立ち、コールルームマネージャーの呼び出しを待つ。コールルームマネージャーは、競技用ユニフォームをチェックする。また、コールルームマネージャーは、選手の肌に油脂や粘着性のあるもの、汗が付着していないことを確認する。コールルームマネージャーのチェック後、2人の選手は競技エリアに進み、レフェリーと挨拶をし、相手と握手をし、レフェリーの笛で試合を開始する。

第12条 スタートと再スタートポジション

通常のピリオドの開始時、およびすべての試合中断の後にはニュートラルポジションとなる。両選手はサークルの中心で互いに向かい合って立ち、レフェリーの笛を待って試合を開始する。

第13条 試合中のアクションと技の採点方法

1ポイント：

- 手以外の相手の体の一部を地面につける
- 相手のいかなる体の一部を競技エリア外に出す。
- 対戦相手が反則行為で警告を受けた場合。
- パッシブを取られた相手選手が、30秒間のアクティビティタイム中にポイントを獲得できなかった場合。
- 対戦相手がチャレンジを要求し、当初の審判団の判定が認められた場合。

注意: 攻撃者(攻撃者のみ)がアクションを実行する際、最終的に対戦相手が地面に倒れた場合は、片膝を地面につけることができる。

3ポイント：

- テイクダウンや投げの際に、相手の背中を地面につけた場合。

第14条 負傷と出血の対応時間

レフェリーは、偶発的な打撃(眼突き、頭突きなど)により選手が一時的に負傷した場合、インジュリータイムを要求し試合を中断しなければならない。負傷・出血時間は毎試合につき選手1人につき4分を超えてはならず、それを超えた場合は負傷により敗退となる。



In the event of a wrestler bleeding, the referee shall stop the match and make the competition doctor intervene. The bleeding wrestler must get out of the competition area in order to be treated. Proper cleaning utensils and disinfectant solutions must be readily available at the doctor table. It is the competition doctor duty to determine whether the bleeding and spread of blood have been effectively stopped and whether or not the athlete may continue competition. In the case of a bloodied or torn garment that must be replaced, all athletes must have a backup uniform available by their corner.

If an athlete is injured and can't continue the bout, he will lose the match by injury. The concerned athlete won't have to attend the second weigh-in and he will be ranked based on the points that he earned until his injury. If the injured athlete is ready to compete for his next match, he has to receive the approval of the UWW Doctor.

An injured athlete will have until one hour after the end of his first day of competition to announce his injury to the UWW Doctor. For all the other type of injuries or diseases that happen out of competition, the concerned athlete will have to attend the second weigh-in otherwise he will be eliminated of the competition and ranked last, without rank.

ARTICLE 15 – Interruptions of the Match

If for any reason the match must be interrupted (referees' consultation, etc.), the two wrestlers shall stand in the center of the ring facing the referees' table, without talking to any one or taking liquids, and wait for the referee to call them back and resume the match.

ARTICLE 16 – End of the Match

The first athlete to 3 points wins the match. If there is a tie at the end of the match, the following criteria will be used to declare the winner:

- Last point scored
- Weight of the athletes*
- The lowest (smallest) number pulled during the draw/rank

** Their weights (at the official weigh-in of the concerned day) will be checked and the lighter (lightweight) one will be declared as the winner.*

ARTICLE 17 – Type of Victories (Classification points)

VFA	Victory by a 3-point takedown or throw, loser with no points: 4 points winner - 0 points loser
VFA1	Victory by a 3-point takedown or throw, loser with points: 4 points winner - 1 point loser
VSU	Victory with 3 points but without a 3-point takedown or throw, loser with no points: 2 points winner - 0 point loser
VSU1	Victory with 3 points but without a 3-point takedown or throw, loser with points: 2 points winner - 1 point loser
VPO	Victory with less than 3 points: 1 point winner - 0 point loser
VFO	Victory by forfeit: 2 points winner - 0 point loser

選手が出血している場合、レフェリーは試合を中断し、大会ドクターを介入させる。出血した選手は、治療のために競技エリアから退場しなければならない。適切な洗浄用具と消毒液は、ドクターテーブルですぐに使えるようにしておかなければならない。止血具合や、競技継続の判断は大会ドクターの責務である。血のついたまたは破れたユニフォームは着替えなければならず、すべての選手はコーナーに予備のユニフォームを用意しておく必要がある。

選手が負傷して試合を続行できない場合は、負傷敗退となる。当該選手は2回目の計量に参加する必要はなく、負傷するまでに獲得したポイントに基づいて順位が決定される。負傷した選手が次の試合に出場できる場合は、UWW ドクターの承認を得なければならない。

負傷した選手は、初日の試合終了後1時間以内に、負傷したことをUWW ドクターに報告しなければならない。競技以外で発生した怪我または病気の場合、当該選手は2回目の計量に参加しなければならず、そうでない場合は大会から除外され、ランク無しで順位は最下位となる。

第15条 試合の中断

何らかの理由で試合を中断しなければならない場合（審判団の協議等）、両選手は審判テーブルに向かってサークルの中央に立ち、誰とも話さず、飲み物も摂取せずにレフェリーが選手を呼び戻し、試合が再開するのを待つ。

第16条 試合の終了

先に3ポイントを獲得した選手が勝ちとなる。試合終了時に同点の場合は、以下の基準で勝者を決定する：

- ラストポイント獲得
- 選手の体重*
- 抽選・順位決定の数字が低い（最小）選手

* 体重（当該日の公式計量時）を確認し、より軽い選手が勝者となる。

第17条 勝利の種類（勝ち点）

VFA：3ポイントのテイクダウンまたは投げによる勝利、敗者ポイントなし：

勝者4点 - 敗者0点

VFA1：3ポイントのテイクダウンまたは投げによる勝利、敗者ポイントあり：

勝者4点 - 敗者1点

VSU：3ポイント勝利でも、3ポイントのテイクダウンまたは投げなし、敗者ポイントなし

勝者2点 - 敗者0点

VSU1：3ポイント勝利でも、3ポイントのテイクダウンまたは投げなし、敗者ポイントあり：

勝者2点 - 敗者1点

VPO：3点未満での勝利：

勝者1点 - 敗者0点

VFO：不戦勝

勝者2点 - 敗者0点



- DSQ** **Victory by disqualification:**
3 points winner - 0 point loser
- 2DSQ** **Double disqualification:**
0 point for both wrestlers
- VIN** **Victory by injury:**
1 point winner - 0 point loser
- VCA** **Victory by 3 cautions:**
2 points winner - 0 point loser

ARTICLE 18 – The Challenge

The challenge is the action through which the wrestler is allowed to stop the action and request the refereeing delegate (or his substitute) to watch the video evidence in case of a disagreement with the call. The disagreement must be reasoned and may not be requested as a simple protest otherwise the concerned wrestler will be sanctioned with a caution and his opponent will receive a point.

This possibility only exists during competitions in which the video control is formally established by UWW and the Organizing Committee.

The wrestler must request the challenge by saying out loud the word “Challenge” to the referee, immediately after the refereeing body has awarded or failed to award points to the contested situation. The referee will interrupt the action as soon as the match is in a neutral situation.

The organizers also have the obligation to use the UWW competition management system and to project the video on a big screen (1 per ring minimum) that must be visible from the entire venue.

In case of a major technical problem which would not allow the review of the contested action, the refereeing body’s initial decision will be enforced, and the wrestler will keep his challenge.

Specific points

Each wrestler is entitled to two (2) challenges per event. One challenge during the group stage and the eliminations and another one challenge during the medal match. If after reviewing the challenge the refereeing delegate (or his substitute) modifies the decision in favour of the wrestler who requested for challenge, then the challenge can be used again during the event by the concerned wrestler.

If the refereeing delegate (or his substitute) confirms the decision by the refereeing body, the wrestler loses the challenge, and his opponent will receive one (1) technical point.

The referee shall stop the match to review the challenge as soon as the situation on the ring becomes neutral.

In case of dispute between the refereeing body and the wrestler, the refereeing body is allowed to refuse a challenge only after the approval of the refereeing delegate (or his substitute). The technical secretary and/or the referee cannot decline a challenge by them self.

No challenge can be requested for penalties given as a result of negative wrestling.

No challenge can be requested after the end of the regular time of a match, except when the points are added to the scoreboard after the referee’s whistle or in case action occurred just before the time is over. The wrestler must request the challenge before the restart of the match, or if the action occurred at the end of the time, immediately after the refereeing body has awarded or failed to award points to the contested situation.

DSQ：相手の失格による勝利
勝者3点 - 敗者0点

2DSQ：両者失格：
両選手0点

VIN：負傷棄権による勝利
勝者1点 - 敗者0点

VCA：警告3回による勝利：勝ち点：
勝者2点 - 敗者0点

第18条-チャレンジ

チャレンジとは、選手が判定に対して異議がある場合にアクションを停止して、審判長(またはその代理人)に、ビデオ映像を確認するよう要求する行為である。この異議には理由が必要であり、単なる抗議として要求することはできない。そうでない場合、当該選手は注意を受け、対戦相手に1点が与えられる。

UWW および組織委員会によってビデオ設備等が正式に設定されている大会でのみチャレンジができる。

選手は、競技中に審判団がポイントを与えたり、あるいは与えるべきポイントがあるのに与えなかったりした場合、直ちに「チャレンジ」と大声で言い、チャレンジを要求しなければならない。レフェリーは、試合がニュートラルな状況になったらすぐにアクションを中断する。

主催者は、UWW 競技管理システムを使用し、会場全体から見えるように大型スクリーン (1 マットにつき最低1台) にビデオを映し出す義務がある。

技術的に大きな問題があり、チャレンジ対象のアクションが閲覧できない場合、審判団の最初の裁定が適用され、選手のチャレンジの権利は残る。

具体的なポイント

各選手が、大会ごとにチャレンジを行うことができる権利は2回とする。グループステージと予選の間に1回、メダルマッチ中に1回とする。当該大会に派遣されている審判長(あるいはその代理人)がビデオを確認し、チャレンジを要求した選手に有利になる変更をした場合は、その選手は再びチャレンジを行うことができる。

審判長(あるいはその代理人)が当初の審判団の判定を認めた場合、チャレンジを要求した選手はチャレンジ失敗となり、相手選手に1ポイント入る。

レフェリーはサークル内の状況がニュートラルになり次第試合を中断し、チャレンジの検証を行う。

審判団と選手の間で論争が生じた場合、審判団は当該大会に派遣されている審判長(またはその代理人)から承認を得た後のみ、当該チャレンジを拒否することができる。テクニカルセクレタリーまたはレフェリー単独ではチャレンジを拒否できない。

消極的なレスリングの結果として与えられたペナルティに対して、チャレンジは要請できない。

試合時間終了後のチャレンジ要求はできない。ただし、レフェリーの笛の後にスコアボードにポイントが追加された場合、または試合時間が終了する直前にアクションが発生した場合は除く。選手は、試合が再開される前にチャレンジを要求しなければならない。また、試合時間の終了と同時にアクションが発生した場合は、審判団が問題となる場面でポイントを与えた、あるいは与えるべきポイントがあるのに与えなかったりした場合、直ちにチャレンジを要求しなければならない。



After having reviewed the action and after a consultation with the refereeing body, the refereeing delegate (or his substitute), renders its decision. He intervenes and renders its decision in all cases. His decision will be final and may not be discussed.

It is not possible to request a “counter challenge” once a final decision has been made.

If the referee delegate (or his substitute) observes an error that seriously affects the fair result of a match and/or possibly changes the winner of such match, he has the right to ask for a Video Analysis Review (VAR) of the action or actions. For Multi-Sport Games, Beach Wrestling World Series events and World and Continental Championships (any age group), this VAR request (not the final judgement decision) has to be validated by the Technical Delegate.

SECTION FIVE – TECHNICAL INFRACTIONS

ARTICLE 19 – Negative Wrestling, Illegal Holds and Actions

All offenses fall under the central referee’s authority. If a wrestler violates the United World Wrestling Code of Ethics in a blatant and unsportsmanlike manner, the central referee (with the competition responsible agreement) shall disqualify him/her from the match or from the competition.

Cautions for illegal actions award 1 point to the opponent up to a total of 3 points during the same match, which results in the end of the match.

ILLEGAL ACTIONS INCLUDE:

- Holds causing dislocations
- Neck cranks
- Biting, punching, kicking, head butts, malicious cross faces
- Eye, ear, or nose gouging, fish hooking
- Pulling of hair, nose, ears, or attacking the groin
- Standing throws onto the head or neck (spikes)
- Coating the skin with any kind of greasy or slippery substance
- Stopping the match or leave the competition area for any reason
- Pretense of injury

Negative Wrestling

Especially if a match is 0-0 and a wrestler is blocking, keeping his head down on his opponent chest, interlocking fingers, evading attacks without counterattacks, grabbing opponent wrists without starting an attack, attacking without any direct contact with the opponent, regaining initial position right after beginning an attack, fake attacks (simulation), no hooking despite good position, or in general avoiding open wrestling (refusing to come back on a straighter upper body position), the referee will determine this wrestler as being negative. For the first offence, he will briefly stopped the action and give a verbal warning (V): “Attention”. At the second offence, the action is stopped, the guilty wrestler is designated and a 30-second mandatory score period begins. The referee shall not interrupt the bout in the midst of a viable action to either start or finish an activity period. A light corresponding to the wrestler at fault is lighted. This notifies the wrestlers, coaches and spectators that an “activity period” has begun. The wrestler at fault will have 30 seconds to score otherwise his opponent will score one point.

If after 1:30 minutes into the match neither wrestler has scored any point (0-0), the referee must mandatory designate one of the wrestlers as inactive and the abovementioned procedure will apply.

チャレンジ対象となるアクションを検証後、当該大会に派遣されている審判長（またはその代理人）が決定を下す。審判長はどの場合においても当初の判定に介入・変更できる。その決定は最終的なものであり、これについてその後の協議などはできない。

審判長による最終的な決定が下された後は、「カウンターチャレンジ」の要求はできない。

審判長（またはその代理人）が、試合の公正な結果に重大な影響を与える、または試合の勝者を変える可能性のある誤りに気付いた場合、その行為のビデオ分析レビュー（VAR）を要求する権利がある。マルチスポーツゲーム、ビーチレスリングワールドシリーズイベント、世界選手権および大陸選手権（すべての年齢層）では、このVAR要求（最終判定決定ではない）は審判長によって承認される必要がある。

第5章 一 反則技

第19条：消極的レスリング、反則技およびアクション

すべての反則行為は、レフェリーの権限下にある。選手がUWW倫理規定に明らかに違反し、スポーツマンシップに反する行為を行った場合、審判団（競技責任者の合意のもと）は、彼／彼女を当該試合または当該大会から失格させる。

反則行為によるコーションは、同一試合中において相手に1点を与え、合計3点に到達した時点で試合終了となる。

反則行為：

- 脱臼を引き起こす技
- ネッククラック（首への関節技）
- 噛む、殴る、蹴る、頭突き、悪意のあるクロスフェイス
- 目、耳、鼻をえぐる、フィッシュフッキング（相手の口や鼻などに指を入れて、その指を釣り針状にして引っかけて引っ張る）
- 髪、鼻、耳を引っ張る、または股間への攻撃
- 頭部や首の方向に向かって地面に突き刺すように落とす投げ（スパイク）
- 皮膚に油性のものや滑りやすいものを塗ること
- いかなる理由があっても、勝手に試合を中止したり、競技エリアから出ること
- 怪我のふり

消極的レスリング

特に試合が0-0で、選手がブロッキング、相手の胸に頭をつけておく、指を絡め攻撃を回避する、攻撃を開始せずに相手の手首をつかむ、相手と組み合わない、攻撃を開始した直後に元のポジションに戻る、偽の攻撃（シミュレーション）、良いポジションにいても技を仕掛けない、オープンレスリングを避ける（上半身起こす姿勢に戻すことを拒否する）場合、レフェリーはその選手を消極的と判断する。このような違反行為に対して一回目は、試合を止め口頭で注意を与える（V）：「注意」。2回目にこのような違反行為があった場合、試合は中断され違反をした選手に対して、30秒のアクティビティーピリオド（強制得点時間）が始まる。レフェリーは、有効なアクションの最中に、試合を中断してアクティビティーピリオドを開始したり、終了したりしてはならない。違反した選手に対応するランプが点灯する。これは選手、コーチ、観客に「アクティビティーピリオド」が始まったことを知らせるためである。違反をした選手は30秒以内にポイントを取らなければならない、そうでない場合相手に1ポイントが入る。

試合開始1分30秒後、両選手とも1ポイントも取れなかった場合（0-0）、レフェリーは強制的にどちらかの選手を消極的と判断し、上記の手順を適用する。



SECTION SIX – REFEREEING BODY

ARTICLE 20 – Composition

All matches shall be refereed by a central referee and a technical secretary.

In major competitions, the members of the refereeing body shall in no case be of the same nationality or officiate in matches involving compatriot wrestlers.

ARTICLE 21 – Uniform

The central referees and the technical secretary shall wear white shorts and a red United World Wrestling Referee’s polo. The black UWW (Olympic Wrestling) Referees’ polos could be also used if the specific one is not provided. In addition, they shall wear a whistle around their neck.

ARTICLE 22 – General Duties

The refereeing body shall perform all the duties set forth in these Regulations and in any special provision that might be established for the organization of a particular competition. The central referee is required to use the basic United World Wrestling terminology and signals appropriate to their respective roles when conducting the matches. The central referee’s main duty consists in starting and interrupting the match, awarding the points, and imposing the penalties in order to determine the legitimate winner and loser.

At the end of the match the central referee and the technical secretary must sign the score sheet.

ARTICLE 23 – The Central Referee

The central referee is responsible for the orderly conduct of the match that he shall direct according to the official United World Wrestling rules. He shall command the respect of the contestants and exercise full authority over them so that they immediately obey his orders and instructions. Similarly, he shall conduct the match without tolerating any irregular and outside interventions. After the execution of an action, he shall indicate the point by raising the hand corresponding to the color of the wrestler who scored.

The central referee’s decisions prevail, but in case of doubt he may consult the technical secretary. In case no agreement can be reached, the referee delegate in charge of the competition will have the final say.

The central referee must stop the bout and replace the wrestler in the center of the ring if the action finished to the ground or to announce the winner. The central referee must also take care that the wrestlers stayed in the competition area until the results of the match is announced.

ARTICLE 24 – The technical secretary

The technical secretary shall follow the course of the match very closely without allowing himself to be distracted in any way. Following each action and on the basis of the central referee’s indications, he shall write the corresponding points on the score sheet.

Technical secretary’s specific duties:

- Fill in the score sheet
- Communicate with the central referee
- Control the announce of the matches
- Sign the score shee

第6章 一 審判団

第20条 審判団の構成

すべての試合は、レフェリーとテクニカルセクレタリーによって判断される。

主要大会において、審判団のメンバーは、いかなる場合も選手と同じ国籍の者であってはならず、また同胞の選手が含まれる試合の審判もしてはならない。

第21条 ユニフォーム

レフェリーおよびテクニカルセクレタリーは、白いショートパンツと赤い UWW 審判員用ポロシャツを着用する。専用のポロシャツが用意されていない場合は、黒い UWW (オリンピック レスリング) 審判員用ポロシャツも使用できる。また、首にホイッスルを装着する。

第22条 一般的な任務

審判団は、本規則および特定の競技会の開催に際して設けられる可能性のある特別規定に定められたすべての職務を遂行しなければならない。レフェリーは試合を行う際、それぞれの役割に適した基本的な UWW の用語と合図を使用することが要求される。レフェリーの主な任務は、試合の開始と中断、ポイントの付与、正当な勝者と敗者を決定するために反則を摘発することである。

試合終了後、レフェリーとテクニカルセクレタリーはスコアシートに署名しなければならない。

第23条 レフェリー

レフェリーは、UWW 公式ルールに基づいて指揮をとり、秩序ある試合進行の責任を持つ。レフェリーは威厳を保ち、選手がその命令や指示に即座に従うよう全権を行使しなければならない。同様に、レフェリーは試合中の不正や外部からの介入を容認せず、試合を進行しなければならない。レフェリーは、アクションが行われた後、得点した選手の色に応じた手を挙げてその点数を示す。

レフェリーの判定が優先されるが、疑問がある場合はテクニカルセクレタリーに相談することができる。合意が得られない場合は、大会審判長が最終決定権を持つ。

レフェリーは、選手が地面に倒れた場合、または勝敗を発表する場合は試合を中断し、サークルの中央に選手を戻さなければさせなければならない。またレフェリーは、試合の結果が発表されるまで、選手が競技エリアにとどまるように指示しなければならない。

第24条 テクニカルセクレタリー

テクニカルセクレタリーは、いかなる場合にも気を取られることなく、試合の経過を注意深く観察しなければならない。各アクションの後、レフェリーの判定に基づき、スコアシートに対応するポイントを記入する。

テクニカルセクレタリーの具体的な業務

- スコアシートの記入
- レフェリーとのコミュニケーション
- 試合のアナウンスをコントロール
- スコアシートへの署名



SECTION SEVEN – MEDICAL SERVICES

The organizers of United World Wrestling events are responsible for providing medical service. The medical staff will be under the authority of a sport doctor in charge and will be responsible for conducting all medical examinations as well as giving medical surveillance during the entire event. During the competition, the medical staff shall be ready to intervene in the case of an accident or injury and decide whether a wrestler is fit to continue the match.

The Head medical officer has full authority to stop a match at any time if he deems either wrestler to be in danger. He may also stop a match if he feels a wrestler is medically unfit to continue. A wrestler shall not leave the ring in the event of a serious injury. In such case, the referee shall immediately stop the match and ask the Head medical officer to examine the wrestler on the spot.

ARTICLE 25 – Anti-Doping and Sanitary conditions

All athletes participating in United World Wrestling sanctioned events agree to submit themselves to the United World Wrestling Anti-Doping Regulations and to the World Anti-Doping Code.

FINAL PROVISIONS

The present Rules were approved by United World Wrestling and can be modified at any time if slight improvements are deemed necessary.

In case of a dispute regarding their interpretation and application, it is specified that the English version prevails.

The contestants in beach wrestling events agree not to bring a dispute to civil court. Every disagreement will be settled by the Beach Wrestling Commission, the organ of appeal being the United World Wrestling Executive Committee. If no settlement is established, the parties can bring the case, at their own expense, to the Court of Arbitration for Sport (CAS), located in Lausanne, Switzerland.

第7章：医療サービス

UWW のイベントの主催者は、医療サービスを提供する責任を負う。医療スタッフは、担当のスポーツドクターの権限下であり、大会期間中、すべての健康診断の実施と医学的監視に責任を持つ。競技中メディカルスタッフは、事故や負傷が発生した場合に介入し、選手が試合を続行するのに適しているかどうかを判断できるようにしておく。

医療責任者は、いずれかの選手が危険であると判断した場合、いつでも試合を中止する全権限を有する。また、選手が医学的に試合の継続が適さないと判断した場合、試合を中止することもある。選手は、重傷を負った場合、サークルを離れてはならない。その場合、レフェリーは直ちに試合を中止し、ヘッド・メディカル・オフィサーにその場で選手の診察を依頼する。

第25条 アンチ・ドーピングと衛生条件

UWW 公認大会に参加するすべての選手は、UWW アンチ・ドーピング規則及び世界アンチ・ドーピング規程に従うことに同意する。

最終規定

本規約は、UWW の承認を得たものであり、若干の改善が必要と判断されれば、いつでも修正することができる。

その解釈と適用に関して紛争が生じた場合、**英語版**が優先されることが明記されている。

ビーチレスリング競技の出場者は、紛争を民事裁判に持ち込まないことに同意する。すべての意見の相違は、ビーチレスリング委員会によって解決され、上訴機関は UWW 執行委員会である。和解が成立しない場合、当事者は自己負担で、スイスのローザンヌにあるスポーツ仲裁裁判所（CAS）に提訴することができる。



APPENDIX

APPENDIX 1 – Pairing and Competition System

Group stage

		Round 1		Round 2		Round 3		Classification		
		Num	Country	Num	Country	Num	Country	Rank	Country	Name
Group A		1		1		1		1 st		
		12		13		24		2 nd		
		13		12		12		3 rd		
		24		24		13		4 th		
Group B		2		2		2		1 st		
		11		14		23		2 nd		
		14		11		11		3 rd		
		23		23		14		4 th		
Group C		3		3		3		1 st		
		10		15		22		2 nd		
		15		10		10		3 rd		
		22		22		15		4 th		



Group stage

	Round 1			Round 2			Round 3			Classification		
	Num	Country		Num	Country		Num	Country		Rank	Country	Name
Group D	4			4			4			1 st		
	9			16			21			2 nd		
	16			9			9			3 rd		
	21			21			16			4 th		
Group E	5			5			5			1 st		
	8			17			20			2 nd		
	17			8			8			3 rd		
	20			20			17			4 th		
Group F	6			6			6			1 st		
	7			18			19			2 nd		
	18			7			7			3 rd		
	19			19			18			4 th		



With 20 wrestlers, the positions of the seeds are the same but by only using 5 groups instead of 6, as follows:

Group A	Group B	Group C	Group D	Group E
1	2	3	4	5
10	9	8	7	6
11	12	13	14	15
20	19	18	17	16

With 16 wrestlers, the positions of the seeds are the same but by only using 4 groups instead of 6, as follows:

Group A	Group B	Group C	Group D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

With 12 wrestlers, the positions of the seeds are the same but by only using 3 groups instead of 6, as follows:

Group A	Group B	Group C
1	2	3
6	5	4
7	8	9
12	11	10

With 8 wrestlers, the positions of the seeds are the same but by only using 2 groups instead of 6, as follows:

Group A	Group B
1	2
4	3
5	6
8	7

With 7 wrestlers, the positions of the seeds are the same but by only using 2 groups instead of 6, as follows:

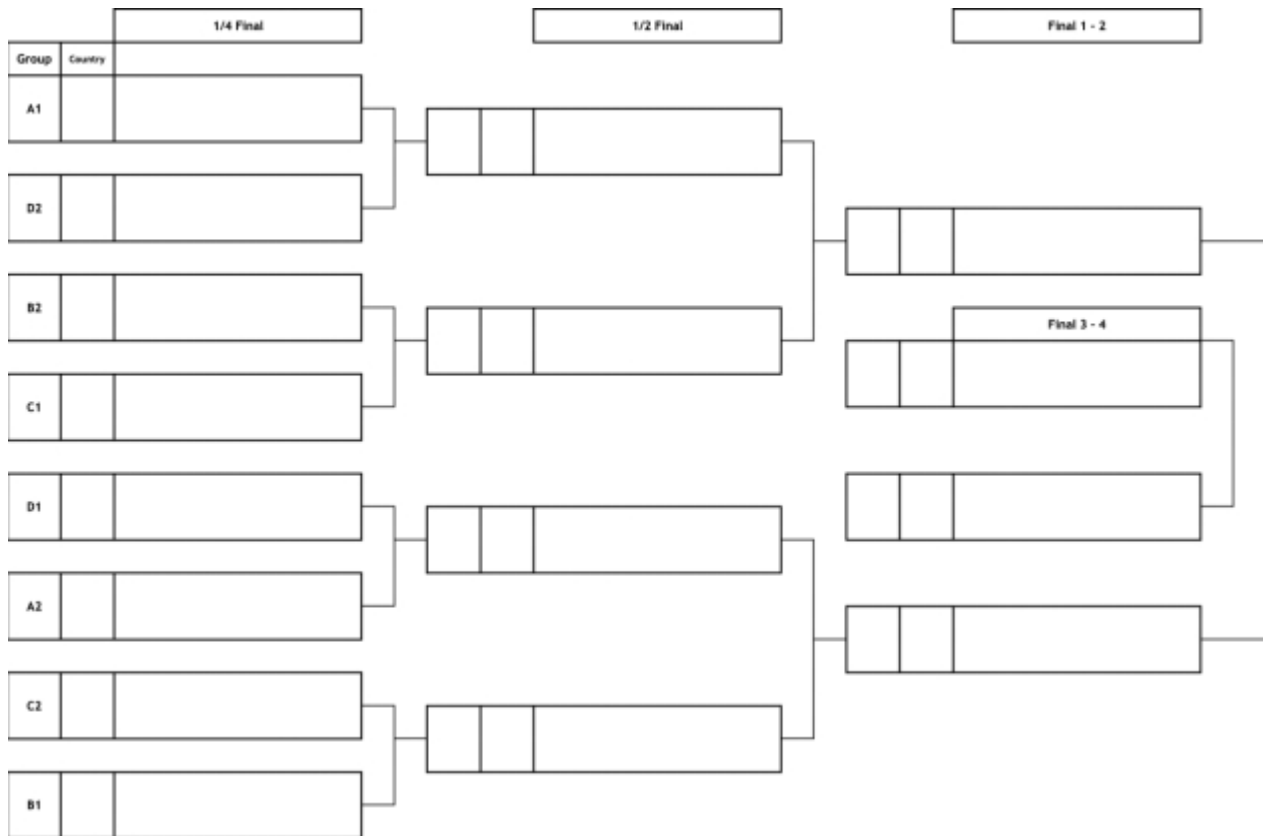
Group A	Group B
1	2
4	3
5	6
-----	7

With 6 wrestlers, the positions of the seeds are the same but by only using 2 groups instead of 6, as follows:

Group A	Group B
1	2
4	3
5	6

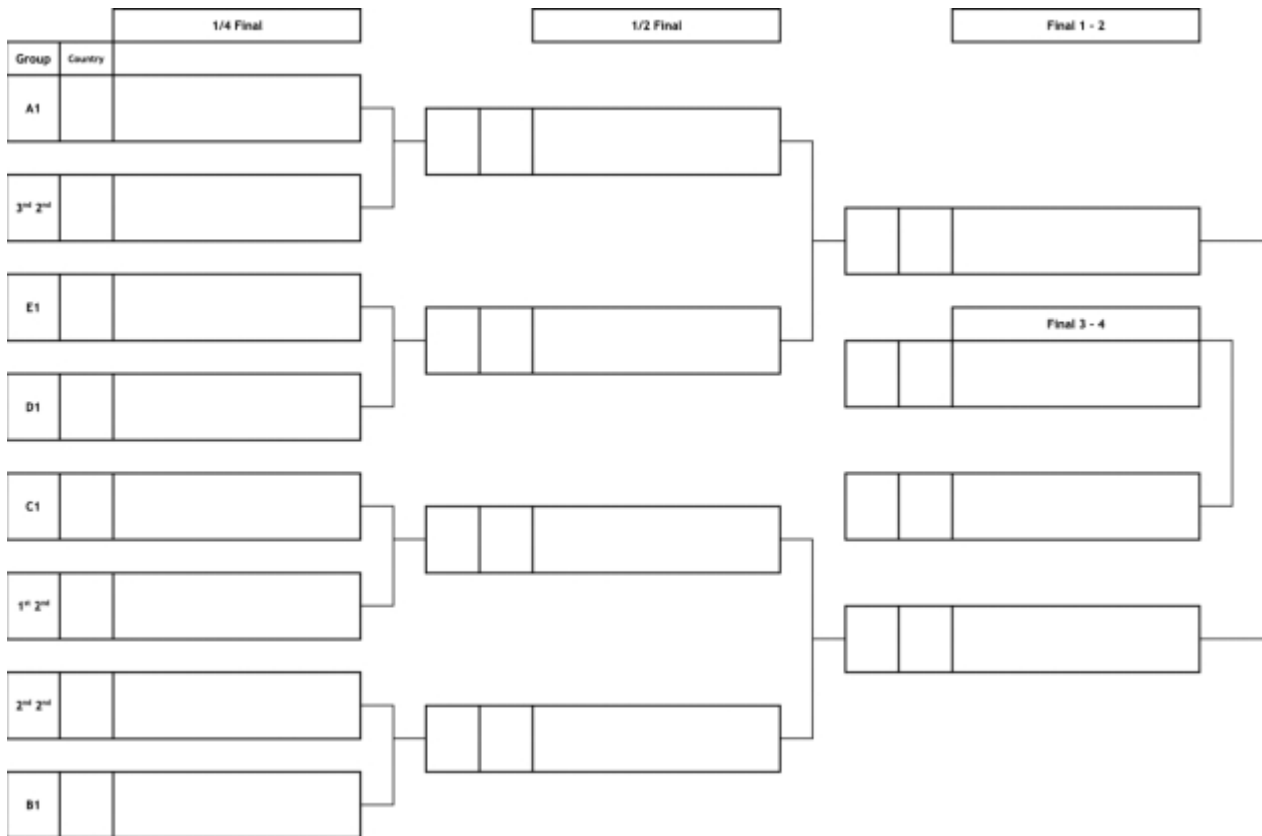


Elimination stage (16 athletes)



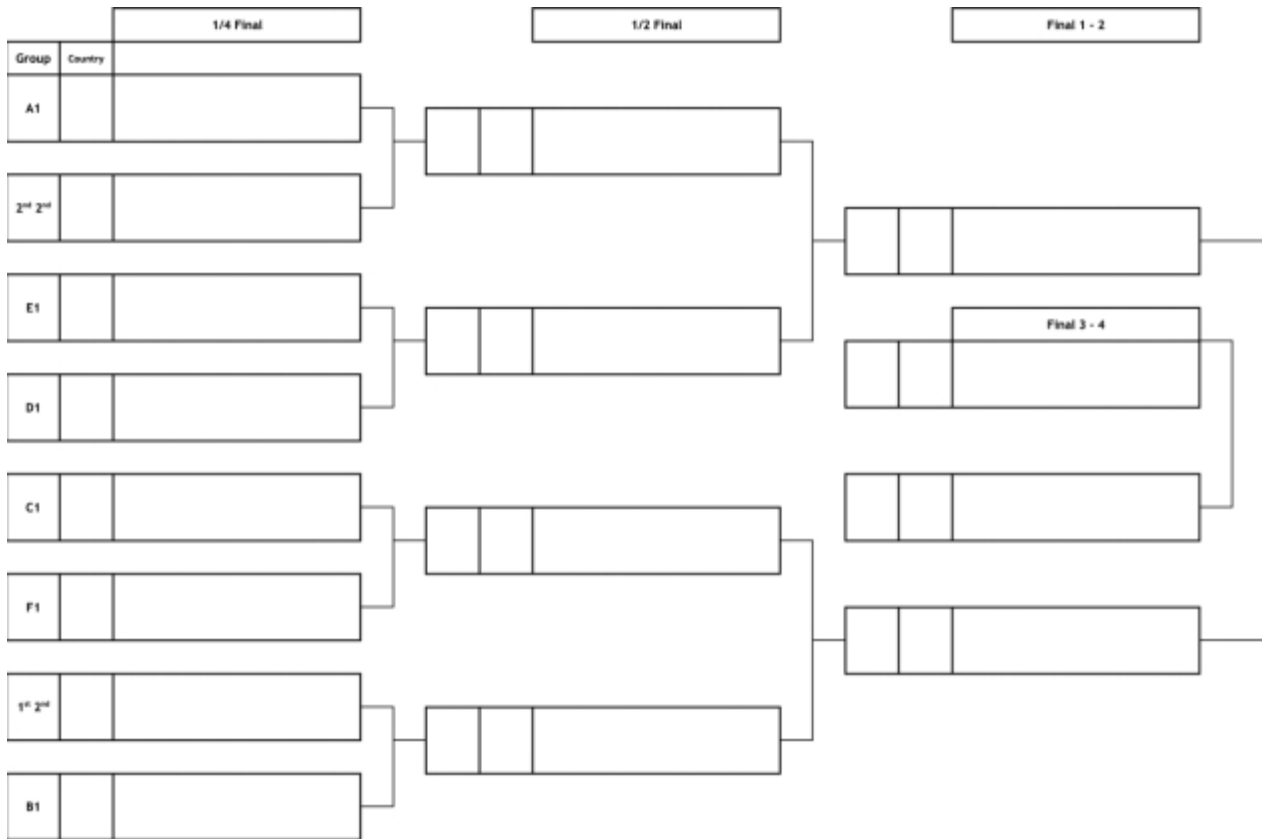


Elimination stage (20 athletes)





Elimination stage (24 athletes)



APPENDIX 2 – Competition Schedule

DAY	DATE	SESSION	START TIME	END TIME	EVENT
1	Friday	Morning	10:00	13:00	R1 W Women's 50kg R1 W Women's 60kg R1 W Women's 70kg R1 W Women's +70kg R1 M Men 70kg R1 M Men 80kg R1 M Men 90kg R1 M Men +90kg
		Afternoon	15:00	18:00	R2 W Women's 50kg R2 W Women's 60kg R2 W Women's 70kg R2 W Women's +70kg R2 M Men 70kg R2 M Men 80kg R2 M Men 90kg R2 M Men +90kg
2	Saturday	Morning	10:00	13:00	R3 W Women's 50kg R3 W Women's 60kg R3 W Women's 70kg R3 W Women's +70kg R3 M Men 70kg R3 M Men 80kg R3 M Men 90kg R3 M Men +90kg
		Afternoon	15:00	18:00	QUARTER AND SEMI FINALS E W Women's 50kg E W Women's 60kg E W Women's 70kg E W Women's +70kg E M Men 70kg E M Men 80kg E M Men 90kg E M Men +90kg FINALS (1-2 & 3-4) F W Women's 50kg F M Men 70kg F W Women's 60kg F M Men 80kg MC W Women's 50kg MC M Men 70kg MC W Women's 60kg MC M Men 80kg F W Women's 70kg F M Men 90kg F W Women's +70kg F M Men +90kg MC W Women's 70kg MC M Men 90kg MC W Women's +70kg MC M Men +90kg

Key:
R1 = Group Stage Round 1
R2 = Group Stage Round 2
R3 = Group Stage Round 3
E = Elimination Stage
F = Finals
MC = Medal Ceremony
M = Men
W = Women

Notes to the Competition Schedule:
The session times are based on current knowledge of the anticipated athlete entries and are subject to change.

別表2 ー 大会スケジュール

日	曜日	セッション	開始時間	終了時間	試合
1	金曜日	午前	10:00	13:00	R1 W 女子 50kg R1 W 女子 60kg R1 W 女子 70kg R1 W 女子 +70kg R1 M 男子 70kg R1 M 男子 80kg R1 M 男子 90kg R1 M 男子 +90kg
		午後	15:00	18:00	R2 W 女子 50kg R2 W 女子 60kg R2 W 女子 70kg R2 W 女子 +70kg R2 M 男子 70kg R2 M 男子 80kg R2 M 男子 90kg R2 M 男子 +90kg
2	土曜日	午前	10:00	13:00	R3 W 女子 50kg R3 W 女子 60kg R3 W 女子 70kg R3 W 女子 +70kg R3 M 男子 70kg R3 M 男子 80kg R3 M 男子 90kg R3 M 男子 +90kg
		午後	15:00	18:00	準々決勝・準決勝 E W 女子 50kg E W 女子 60kg E W 女子 70kg E W 女子 +70kg E M 男子 70kg E M 男子 80kg E M 男子 90kg E M 男子 +90kg 決勝(1-2位 3-4位) F W 女子 50kg F M 男子 70kg F W 女子 60kg F M 男子 80kg MC W 女子 50kg MC M 男子 70kg MC W 女子 60kg MC M 男子 80kg F W 女子 70kg F M 男子 90kg F W 女子 +70kg F M 男子 +90kg MC W 女子 70kg MC M 男子 90kg MC W 女子 +70kg MC M 男子 +90kg

記号：
 R1=グループリーグ1回戦
 R2=グループリーグ2回戦
 R3=グループリーグ3回戦
 E=勝ち抜き戦
 F=決勝戦
 M=男子
 W=女子



APPENDIX 3 – Other age groups and competition system

A. AGE AND WEIGHT DIVISIONS FOR OTHER AGE GROUPS – MEN AND WOMEN

All contestants shall be able to provide a passport proving their age and nationality. Any athlete found competing in an age group lower than his/her designated age category shall be automatically disqualified from the immediate competition.

A National Wrestling Federation can enter a maximum of 3 athletes per weight category.

U15 (14-15 years old*)

Boys: 45, 50, 55, 60, 65, 75kg

Girls: 40, 45, 50, 55, 60, 65kg

U17 (16-17 years old**)

Boys: 50, 60, 70, 80kg

Girls: 40, 50, 60, 70kg

U20 (18-20 years old***)

Men: 70, 80, 90, +90kg

Women: 50, 60, 70, +70 kg

* U15 (from 13 with medical and parental certificate)

** U17 (from 15 with medical and parental certificate)

*** U20 (from 17 with medical and parental certificate)

The medical and parental authorization is submitted in Athena via the Annual Medical Certificate & Wrestler's Declaration when purchasing the UWW License.

B. COMPETITION SYSTEM ON OTHER EVENTS

The same competition system should be used in all Beach Wrestling events.

別表3 — その他の年齢区分と競技システム

A. その他の年齢区分の年齢・体重区分 - 男・女

すべての出場者は、年齢および国籍を証明するパスポートを提出する。指定された年齢区分以下の年齢層で競技していることが判明した選手は、その時点の競技会から自動的に失格となる。

各国の連盟は、1階級につき最大3名の選手をエントリーすることができる。

U15（14歳～15歳*）の場合

少年：45、50、55、60、65、75kg

少女 40、45、50、55、60、65kg

U17（16歳～17歳**）の方

少年：50、60、70、80kg

少女 40、50、60、70kg

U20（18歳～20歳***）の場合

男子：70、80、90、+90kg

女子：50、60、70、+70kg

* U15（13歳以上、医事証明書と保護者の証明書が必要）

** U17（15歳以上、医事証明書と保護者の証明書が必要）

*** U20（17歳以上、医事証明書と保護者証明書が必要）

医事および親権者の承認は、UWWライセンス購入時に Athena で「Annual Medical Certificate & Wrestler's Declaration」を通じて提出する。

B. その他の競技における競技システム

すべてのビーチレスリングイベントにおいて、同じ競技システムを使用すること。



BEACH WRESTLING

WORLD SERIES



UNITED WORLD
WRESTLING